

浦添市障がい者活躍推進計画

令和7年4月1日

機関名	浦添市
任命権者	浦添市長
計画期間	令和7年4月1日～令和12年3月31日（5年間）
浦添市における障がい者雇用に関する課題	浦添市においては、これまで法定雇用率が満たされていることから、採用・定着状況ともに概ね順調と考えているが、今後、地方自治体の法定雇用率が引き上げられることを踏まえると計画的な障がい者の採用活動が必要であること、また、障がい者である職員の活躍のためには、更なる体制整備や各種取組が必要である。
目標	
①採用に関する目標	【実雇用率】（各年6月1日時点） （各年度）当該年6月1日時点の法定雇用率以上 （評価方法）毎年の任免状況通報により把握・進捗管理。
②定着に関する目標	不本意な離職者を極力生じさせない （評価方法）毎年の任免状況通報のタイミングで、人事記録等を元に、前年度採用者の定着状況を把握・進捗管理。
取組内容	
1. 障がい者の活躍を推進する体制整備	
(1) 組織面	○障害者雇用推進者として総務部職員課長を選任する。 ○障害者雇用推進者、障がい者雇用推進チームを中心に、障がい者活躍推進計画の実施状況の点検・見直しを行う。上記チームの補助機関である作業部会への参画を障がい者である職員に広く呼びかける。
(2) 人材面	○障害者職業生活相談員に選任された者（選任予定の者を含む。）について、沖縄労働局が開催する障害者職業生活相談員資格認定講習を受講させる。 ○障がい者が配属されている部署の職員を中心に、沖縄労働局等が開催する「精神・発達障害者しごとサポーター養成講座」や各種障がい者雇用等に関する講座等があれば受講案内を行い、参加を募る。
2. 障がい者の活躍の基本となる職務の選定・創出	
	○定期的に面談等を行い、障がい者と業務の適切なマッチングができているか等の点検を行い、必要に応じて検討を行う。 ○現に勤務する障がいのある職員が従来の業務遂行が困難となった場合、負担なく遂行できる職務の選定及び創出について検討する。
3. 障がい者の活躍を推進するための環境整備・人事管理	
(1) 職務環境	○新規に採用した障がい者については定期的に面談により必要な配慮等を把握し、継続的に必要な措置を講じる。 ○なお、措置を講じるに当たっては、障がい者からの要望を踏まえつつも、過重な負担にならない範囲で適切に実施する。
(2) 募集・採用	○障がい者の雇用や就労に向けた訓練機会に繋がるよう、各課との連携のもと、庁舎内職場実習の受入れに努める。 ○募集・採用に当たっては、以下の取扱いを行わない。 ・特定の障がい者を排除し、又は特定の障がい者に限定する。 ・自力で通勤できることといった条件を設定する。 ・介助者なしで業務遂行が可能といった条件を設定する。

		・「就労支援機関に所属・登録しており、雇用期間中支援が受けられること」といった条件を設定する。 ・特定の就労支援機関からのみの受入れを実施する。
	(3) 働き方	○人事担当は、柔軟な勤務体制について検討を行い、必要な制度の整備を図る。 ○時間単位の年次休暇や病気休暇などの各種休暇の利用を促進する。
	(4) キャリア形成	○本人の希望も踏まえつつ、能力向上やスキルアップを目的とした研修等への参加を奨励する。 ○会計年度任用職員について、任用の時点で本人の希望等を面談等により把握し、その内容や各職種で求められる技能等も踏まえた職務選定を行う。 ○人事評価において、障がいにより能力の発揮が難しい評価項目や着眼点に示された要素がある場合には、遂行できる業務を割振った上で能力の発揮を評価する等、合理的配慮を実施する。
	(5) その他の人事管理	○年1回の面談の設定及び必要に応じて随時面談を実施し、状況把握・体調配慮を行う。 ○障がい者からの要望を踏まえ、障がい特性に配慮した職場介助等の支援を行う。 ○中途障がい者（在職中に疾病・事故等により障がい者となった者をいう。）について、円滑な職場復帰のために必要な職務選定、職場環境の整備等や通院への配慮、働き方、キャリア形成等の取組を行う。 ○本人が希望する場合には、「精神障害者等の就労パスポート」の活用等により、就労支援機関等と障がい特性等についての情報を共有し、適切な支援や配慮を講じる。
4. その他		
		○国等による障害者就労施設等からの物品等の調達の推進等に関する法律に基づく障害者就労施設等への発注等を通じて、障がい者の活躍の場の拡大を推進する。 ○障害者就労施設等が供給する物品等の需要の増進等を図るため、当該施設等が生産・加工・製作した物品の直売会の開催といった販売の場の提供等を実施する。

※浦添市では、法令等にある表記や名称が固有名詞などの場合を除き、前後の文脈から人を表す場合は、「害」の漢字をひらがな表記としています。