

# 浦添市公園まちづくり研究会市民協働部会

ニュースレターNo. 3



10月1日！いよいよモノレールの開通が迫ってきました。経塚駅ができるとうんな人たちがこの駅、この公園を訪れるのか、楽しみです。

公園の使い方も、予想を超える使い方もできるのかもしれませんが。地域のみなさん、来訪者の方々が楽しく、気持ちよく過ごせるように公園を利活用していきたいですね！

市民協働部会も折り返しを過ぎました。交流を深めつつ、目標を実現させるように進めていきましょう！

## 市民協働部会 全体の予定

第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回
2019. 3. 16	2019. 5. 25	2019. 7. 29	2019. 9 月 予定	2019. 11 月 予定	2020. 1 月 予定
計画や理念を共有しよう	コンセプト（試案）を作成	イベントカレンダーを作ろう	公園活用のシナリオを作ろう	ゾーニング、イベントカレンダー、シナリオ作成	公園ガイドライン（試案）を作成

※研究会の進捗に応じ、予定に変更が生じることもあります。

## 第3回 イベントカレンダーを作ろう

【開催月日・場所】2019. 7. 29 19:00~21:00 浦添市役所 9階講堂

【参加者】ワークショップ：20名

【ファシリテーター】林加代子氏（株）ソーシャルアクティ代表取締役

## ワークショップの概要

### 1. 第2回のおさらい

全員で第2回に作成したマインドマップの内容を振り返り、更に追加することがないか話し合いました。その後、公園の一言コンセプト（マインドマップ全体を表す言葉）を考えました。次回も引き続き話し合います。みなさんの思いが表現できるような言葉にしていきましょう！

【主な追加意見】

- ・周囲の墓地を含めた緑の一体性がほしい（**自然**）
- ・管理、運営に関する方法や規制のノウハウを知りたい。そのための事例を見学したい（**管理・運営**）
- ・市内全体の東西のアクセスを強化するための、経塚公園の位置付けを考えた方が良い（**アクセス**）
- ・年代別の遊具広場があるといい（**集う**）
- ・ターゲットや方針について、もっと市の考え方を示した方が議論が進むのではないか（**全体**）



### 2. どのように経塚公園を利用すると良いですか？

コンセプトの6つの柱（**集う**、**防犯・防災**、**アクセス**、**稼ぐ**、**自然**、**管理・運営**）に分かれて、それぞれの柱の課題、キーワードを達成するためには、どんなことを、公園内のどこですると良いのかについて話し合いました。このとき、当日の昼間に浦添商業高校生が考えたアイデアも加わりました。



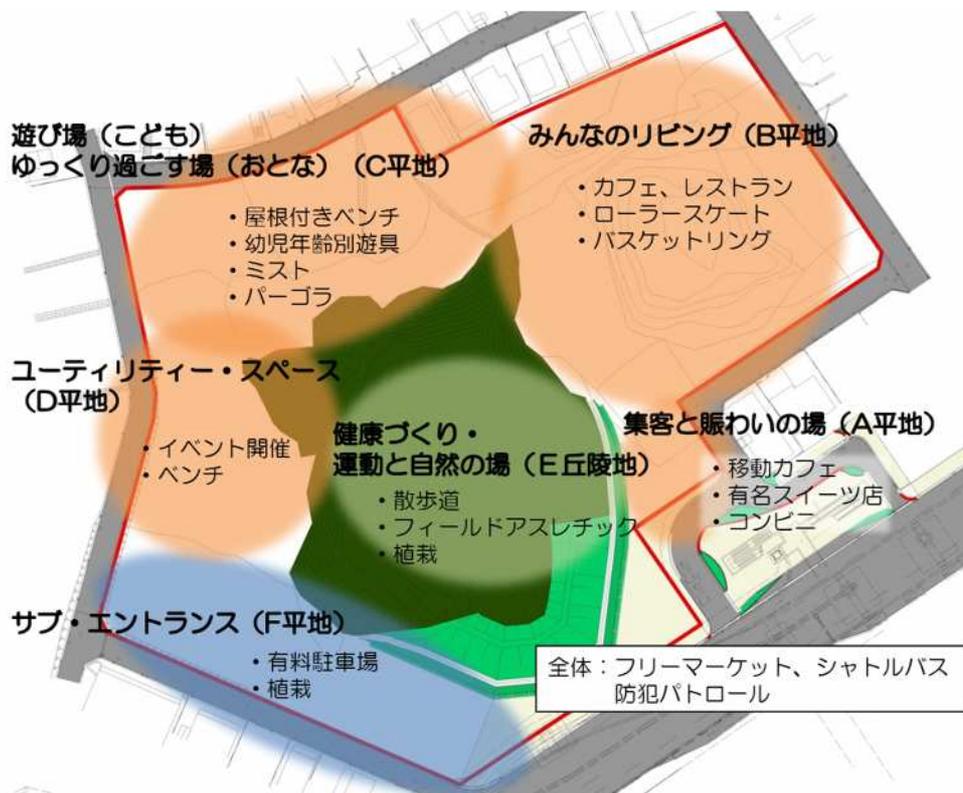
### 3. 経塚公園利活用カレンダーを作ってみよう！

語り合いで出た案を、どのゾーンで何月頃行うか？を話し合い、経塚公園利活用カレンダーを作成しました。

○経塚公園利活用カレンダー（主なもの）

全体（共通）	A平地	B平地	C平地	D平地	E丘陵地
イルミネーション祭り 大掃除 第3金曜日の防犯パトロール（青少年県民育成会議）	あじさい祭り 販売実習 経塚モノレール祭り ふれあい祭り お月見（組踊） さくら祭り 移動カフェ 有名スイーツ店 コンビニ	フードカフェ 夏祭り 経塚モノレール祭り ふれあい祭り お月見（組踊） JICA祭り 保育園運動会 自治会運動会 さくら祭り	あじさい祭り フードカフェ ラジオ体操 経塚モノレール祭り ふれあい祭り お月見（組踊） JICA祭り 保育園運動会 自治会運動会 さくら祭り	あじさい祭り 経塚モノレール祭り ふれあい祭り お月見（組踊） JICA祭り さくら祭り	あじさい祭り 経塚モノレール祭り お月見（組踊）

※緑色：4～6月、オレンジ色：7～9月、紫色：10～12月、水色：1～3月、黒色：通年  
カレンダーで出てきた内容をゾーニング図にまとめると、次のようになりました。（事務局作成）



### 通 信 欄

#### 今後の予定

- ・9月4日（水）  
公民連携公園まちづくりセミナー@結の街
- ・9月末～10月  
市民協働部会（第4回）  
公園活用のシナリオを考えます。  
※ワークショップの他に視聴会やセミナーの開催  
をしていきます。
- ・11月  
市民協働部会（第5回）を開催予定

#### 発行者・問い合わせ先

〒901-2501  
沖縄県浦添市安波茶1丁目1番1号  
浦添市都市建設部 美らまち推進課  
TEL：098-876-1234（内線：4072）  
098-876-1243（直通）  
FAX：098-879-7138  
E-mail：tyuramachi@city.urasoe.lg.jp